

人と組織を活かしきる～チームワークのつくり方		チームワークの必要性、本当のチームワークとは何かを解説。活力ある組織作りに役立つ教材。	全3巻	
668	チームワークの基本原理	航空会社、工場の生産ライン、建築現場、スポーツ、オフィス等を例に、チームワークとは何か、チームマネジメントとは何かについて小林茂氏が解説。	25分	('88)
669	成功するためのリーダーシップとメンバーシップ	トップダウンとボトムアップによるチームマネジメントや、リーダーシップの3つのポイント、生産ラインでのSee, Think, Plan, Do等について解説。	25分	('88)
670	<実践>チームマネジメント例	再建に向かう全従業員のチームワーク、出向経営を乗り越えたチームワーク、ぬるま湯工場からの脱却を目指したチームワーク等、3社の事例を紹介。	25分	('88)
やる気がどんどん湧いてくる 創造性開発のポイント ～潜在能力はこうして呼びませ～		◇実際に考え体験できる教材。あらゆる職場で広範囲に活用できる。◇仕事と生きがいを基本テーマに、創造性開発方法を解説。	全3巻	
671	固定観念を一掃する法 ～創造力を阻むものは何か～	「規則だから」「皆しているから」という固定観念や先入観に囚われていないかをチェックし、事例を交えて物の見方、考え方にメスを入れる。	25分	('86)
672	問題意識を駆使する法 ～どうしたら仕事に工夫が凝らせるか～	ファイル整理に工夫を凝らした社員、クレームをアイデアに転換した店員など、創造力を十分発揮した改善策から、創意工夫のコツを紹介する。	25分	('86)
673	創造力を定着させる法 ～実体験で創造力を養う～	実際に体験することによって何かを発見する喜び、すずんで仕事に工夫を施していく喜びを見出し、創造性開発のポイントにふれる。	25分	('86)
創造性開発シリーズ ～アウトプットの質を高める情報変換技術～		創造性が仕事の幅を広げ自己成長に役立つことを実感し、創造性発揮のために必要な考え方を身につける。	全5巻	
674	[動機づけ編]創造性とは何か? ～情報の変換が価値を生み出す～	◇今は、どういう時代か? ◇今、必要とされている創造性とは? ◇創造性をどうやって身につけるか?	25分	'97
675	[技術編]反対にしてみる ～ウラ・オモテドリル～	◇情報変換技術の概要 情報変換技術の内容と共に、この技術を身につけることによって何が得られるのか?について身近な例を踏まえながら確実に理解する。	21分	'97
676	[技術編]立場を変えてみる ～立場の違いドリル～	◇実際の場合では?—企業事例 情報変換の技術がどのように活かされて、それがどう成果に結びついているかを、企業事例をもとにその過程を探る。	20分	'97
677	[技術編]分割・分類する ～テーマ分割ドリル～	◇ドリル 情報変換の技術を身につけるうえで有効な手順を具体的に説明する。仕事で問題にぶつかったとき、新たな発想を得たい時など、日常の場面ですぐに活かすことができるよう導く。	22分	'97
678	[技術編]置き換えてみる ～知ってる・知らないドリル～		22分	'97
豊沢豊雄のアイデア開発・発明発想術		今、発想力が問われる時代である。アイデアを生む法を、発想例をあげながら、前・後編にわたってわかりやすく解説。	全2巻	
679	事例に学ぶ発想力の高め方(前編)	◇アイデア発想はやさしいものと思ひ込め ◇“私だったらこうする”と考えよ(発想練習の最高手段) ◇“クソ”と思ったら金の卵があると思え	28分	('89)
680	事例に学ぶ発想力の高め方(後編)	◇アイデアは量である ◇毎日、考えるクセをつける(一日3分間でよい) ◇“アイデアは花、パテントは実”(発想の質を高める)	28分	('89)

問題解決のためのおもしろ発想法		発想力の差が実力の差。豊かな発想を生み出す頭脳活性化教材。アイデア開発、提案活動、QC活動に必要な柔軟思想を養う。	全3巻	
681	“思い込み”を打ち破れ!!	「発想の転換」「創造性の開発」をうながすポイントをテストで楽しみながら紹介。	26分	(’96)
682	いかに問題を発見するか	仕事をすすめながら、現状の問題、改善すべき課題を発見する力を養う視点を提示。	26分	(’96)
683	いかに問題を解決するか	個人レベルの問題解決能力を向上させ、さらに大きな難問を突破する手法を紹介。	26分	(’96)

[会社を強くする]意思決定の技術 速い決断が業績を伸ばす!		◇問題解決と意思決定の思考プロセスを体系化したKT法を紹介 ◇実際のビジネスでどう意思決定を進めればよいか理解できる	全2巻	
684	KT法による意思決定	新規事業開拓・商品開発など前例のない案件にどう対処するか、KT法の決定分析・リスク分析による「意思決定」のプロセスをドラマで紹介。	30分	(’96)
685	KT法による問題解決	新製品にクレームが殺到したらどうすればよいか。KT法の問題分析、状況分析を使い問題解決に至るまでのプロセスをドラマを交えて解説。	30分	(’96)

[アイデアを生む]グループ発想の技術 ～すぐに使える企画立案のテクニック～		アイデアを書き込んだり、カードを並べ替えるといった実際の進め方を紹介。カードBS法やブロック法などの発想法を解説する。	全2巻	
686	グループ発想が会社を変える	◇企画発想のルールとステップ ◇発散技法：カードBS法、カードBW法 ◇収束技法：ブロック法、ストーリー法	20分	(’00)
687	グループ発想の実践技法	◇部門間のコミュニケーションを良くするには ◇新商品のアイデアを出す ◇苦手な得意先を攻略するには	20分	(’00)

問題解決のための「思考と技術」～ビジネスを成功に導くプロフェッショナル・スキル		ビジネス現場ですぐ使える実践的方法論として、問題解決のための2思考と2技術、それらを総合した1プロセスを具体的事例で解説。	全3巻	
688	思考編「ゼロベース思考」「仮説思考」	環境変化が激しい現代では、ビジネスパーソンに必須なスキルとして理論思考能力の重要性について解説。	20分	(’03)
689	技術編「MECE」「ロジックツリー」	企業の中における問題をどのように見つけ、どのように解決すべきかを戦略コンサルタントの視点からわかりやすく解説。	20分	(’03)
690	プロセス編「ソリューション・システム」	豊富なCG解説とドラマ仕立てで、理論とスキルが容易に身に付く。	25分	(’03)